

Camille Bernadas

Programmeur Gameplay



À propos de moi

Diplômé d'un Master Informatique (IMAGINE) depuis Juin 2023, je cherche un poste de Programmeur Gameplay.

Sociable et fiable, je pourrais rapidement m'intégrer dans une équipe existante ou aider à assembler une nouvelle équipe; je suis attentif et vise constamment à m'améliorer et me former.

Contact

✉ camillebernadas@gmail.com

☎ +33 0783162623

📍 11 Rue de la méridienne
34830 Clapiers, France

🌐 [Camille Bernadas](#)

🔄 [Camille-Bernadas](#)

Langues

🇫🇷 Français - Langue maternelle

🇬🇧 Anglais - Courant (C1)

🇪🇸 Espagnol - Élémentaire (B1)

Hobbies

🎵 Musique

📖 Jeu de rôle

🎮 Jeux-vidéos

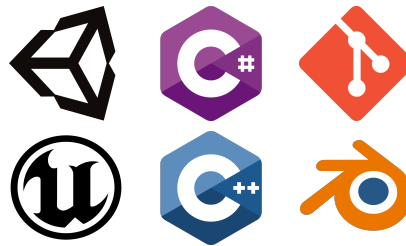


Site web : camillebernadas.com

📖 PROJETS NOTABLES

- 📁 **SIG 3D**. UI/UX, Système Save/Load, Contrôles Camera, ComputeShaders.
- 📁 **Visite virtuelle d'une cité antique**. Outils d'éditeur Unity, Synchronisation Anim./Déplac., Système de chemin pour IA.
- 🎓 **Tower Defense 3D** avec cases hexagonales. Editeur de map, IA ennemie, Gestion des tours, écriture du GDD.
- 👤 Plusieurs participations en Game Jams (équipes de 6), dont:
 - **FPS** avec vagues d'ennemis. 3e place / 22 équipes
 - **Puzzle**, en course contre-la-montre. 2e place / 20 équipes
- 👤 **Projets test** : Multijoueur, VR, Smash-like, RogueLite Top-Down.
- 👤 Actuellement en train de suivre le **Unreal Engine 5 C++ Course**.
📁 Professionnel. 🎓 Universitaire. 👤 Personnel.

★ COMPETENCES



- Pensée analytique
- Résolution de problèmes
- Communication claire
- Travailler & apprendre en autonomie

📁 EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2022-Today



Apprenti - Développeur d'applications 3D 📍 IGO
Nîmes, France

Développement d'un SIG 3D et d'une expérience VR.

2020-2021



Apprenti - Developpeur web 📍 INSERM
Montpellier, France

*Développeur dans une équipe de chercheurs de l'INSERM. J'ai participé à créer une **encyclopédie de signatures génétiques**.*

🎓 EDUCATION

2021-2023



Master Informatique : IMAGINE 📍 Montpellier, France
Image, Jeux, IA

Université de Montpellier

Programmation Gameplay, VR/AR/XR, Rendu graphique, Simulation interactive et Vision par ordinateur.

2020-2021



Licence API-DAE 📍 Montpellier, France

Développement web

Université de Montpellier

Versioning, Web Dev, quelques Frameworks, Gestion de projet

2018-2020



DUT Informatique 📍 Montpellier, France

Etudes d'informatique généraliste

Université de Montpellier

POO, Algorithmie avancée, Gestion de base de données ...